

Projeto Integrador III / Período: 5

Professor: Filipe Costa Fernandes (Especialista)

CH: 80h

Ementa:

Integração dos conhecimentos adquiridos nas disciplinas de Banco de Dados, Engenharia de Software, Linguagens de Programação e Práticas de Banco de Dados em um projeto prático. Desenvolvimento de um sistema de software completo, abrangendo conceitos teóricos e práticos de modelagem de banco de dados, engenharia de software, programação e práticas de banco de dados, com ênfase na aplicação integrada dos conhecimentos e no trabalho em equipe. Utilização de metodologias ágeis e ferramentas modernas para o desenvolvimento do projeto, incluindo a implementação, testes, depuração e otimização do software.

Metodologia:

As aulas à distância serão realizadas em vídeo aulas, material disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), atividades de apoio para exploração e enriquecimento do conteúdo trabalhado, fóruns de discussão, atividades de sistematização, avaliações e laboratórios práticos virtuais.

Recursos Didáticos:

Livro didático;
Vídeo aula;
Fóruns;
Estudos Dirigidos (Estudo de caso);
Experimentos em laboratório virtual;
Biblioteca virtual;
Atividades em campo.

Sistema de Avaliação:

Realização de Estudos Dirigidos (postagem de atividades), conforme os critérios definidos em cada disciplina, com distribuição de 100 pontos.

Recuperação: Liberação de 01 novo envio da atividade.

Bibliografia Principal:

FELIX, Rafael. Teste de Software. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016. E-book. ISBN 9788540320211. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/150962/pdf/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados. Grupo GEN, 2020. E-book. ISBN 9788595157552. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595157552/>. Acesso em: 09 julho 2023.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10 ed. Editora Pearson, 2019. 768. ISBN 9788543024974. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/168127/pdf/13>. Acesso em: 09 julho 2023.

Bibliografia Complementar:

ANDRADE, José. Gerência de Configuração de Software. São Paulo: Editora Pearson Education do Brasil, 2014. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/22160/pdf/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio. Arquitetura de Software. Editora Pearson, 2017. 147 p. E-book. ISBN 9788543017358. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/128192/epub/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

MORAIS, Izabelly Soares de. Engenharia de Software. Editora Pearson, 2017. 213. ISBN 9788543025902. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/184098/pdf/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

POLO, Rodrigo Cantú. Validação e Teste de Software. Curitiba: Contentus, 2020. E-book. ISBN 9786557458907. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/188186/pdf/0>. Acesso em: 10 julho 2023.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software. Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786558040118. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558040118/>. Acesso em: 09 julho 2023.

Por ser verdade, firmo o presente documento.
Ipatinga/MG - 20 de Maio de 2025

Thyciane Alvieira Gonsalves Freitas
Secretária Acadêmica