

Interação Humano-Computador / Período: 2

Professor: Filipe Costa Fernandes (Especialista)

CH: 80h

Ementa:

Definição de interface de sistemas de software, aceitabilidade, acessibilidade e usabilidade. Processo de desenvolvimento de interfaces. Estilos de interação. Processo de desenvolvimento da engenharia de usabilidade. Métodos para avaliação de usabilidade. Heurísticas, guidelines e padrões de usabilidade. Interação do usuário com sistemas hipermídia Web.

Habilidades:

Explorar tópicos básicos que estão relacionados à interação humano-computador que influenciam o desenvolvimento de softwares. Proporcionar uma base teórica e prática para projetar boas interfaces. Desenvolver competências para avaliar a qualidade de interfaces de Websites.

Metodologia:

As aulas a distância serão realizadas em vídeo aulas, material disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), atividades de apoio para exploração e enriquecimento do conteúdo trabalhado, fóruns de discussão, atividades de sistematização, avaliações e laboratórios práticos virtuais.

Recursos Didáticos:

Livro didático;
Vídeo aula;
Fóruns;
Estudos Dirigidos (Estudo de caso);
Experimentos em laboratório virtual;
Biblioteca virtual;
Atividades em campo.

Conteúdo Programático:

INTRODUÇÃO

Apresentação
Contexto Histórico
Desenvolvimento e evolução das interfaces
Multidisciplinaridade do design de interação

FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE INTERFACES

Componentes básicos e definições de interface
Interação
Interface
Estilos de interação com interfaces
Affordance

ANÁLISE DE INTERFACE DO USUÁRIO

Perspectivas de projetos de interfaces
Análise de situação e necessidades
Planejamento do projeto de interface e requisitos
Aceitabilidade, acessibilidade e usabilidade

DESENVOLVIMENTO DA INTERFACE DO USUÁRIO

Desenvolvimento centrado no usuário
Desenvolvimento de experiência do usuário
Desenvolvimento de interação
Prototipagem

AVALIAÇÃO DA INTERFACE DO USUÁRIO

O que avaliar e como avaliar
Engenharia de usuabilidade
Avaliação Heurística
Engenharia de usabilidade

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Estudos de casos
Ferramentas para desenvolvimento de interfaces
Carreiras em IHC
Perspectivas para o futuro de IHC

Sistema de Avaliação:

A distribuição dos 100 pontos acontecerá da seguinte forma durante o período de oferta da disciplina:

Fórum de Discussão Avaliativo: 10%

Estudo Dirigido: 10%

Avaliação Parcial I: 15%

Avaliação Parcial II: 15%

Avaliação Final: 50%

Caso o aluno não alcance no mínimo 60% da pontuação distribuída, haverá a **Avaliação Suplementar** com as seguintes características:

Todo o conteúdo da disciplina. Valor: 100 pontos

Pré-requisito: Resultado Final ≥ 20 e < 60

Regra: (Resultado Final + Nota Prova Suplementar) / 2

Média final para Aprovação: ≥ 60 pontos

Bibliografia Principal:

BARRETO, Jeanine dos S.; JR., Paulo A P.; BARBOZA, Fabrício F M.; et al. Interface humano- computador. Grupo A, 2018. E-book. ISBN 9788595027374. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595027374/> . Acesso em: 09 julho 2023.

BELMIRO, João. Usabilidade Interface Homem Máquina. São Paulo: Pearson Education, 2017 E- book. ISBN 9788543025940. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/185067/pdf/0> . Acesso em: 09 julho 2023.

BENYON, David. Interação Humano-Computador. Tradução: Heloisa Coimbra de Souza. Revisão Técnica: Ilana de Almeida Souza Concílio. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. E-book. ISBN 9788579361098. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/2614/epub/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

Bibliografia Complementar:

CARDOSO, Leandro da Conceição. Design digital. Editora Intersaberes, 2021. ISBN 9786555179330. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/187436/pdf/0> . Acesso em: 09 julho 2023.

FERREIRA, Marcelo Bellon. Prototipagem e testes de usabilidade. Contentus, 2020. 122. ISBN 9786557452370. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/183505/pdf/0> . Acesso em: 09 julho 2023.

PAZ, Mônica. Webdesign. Editora Intersaberes, 2021. ISBN 9786555179378. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/187453/pdf/0> . Acesso em: 09 julho 2023.

SEGURADO, Valquiria Santos. Projeto de Interface com Usuário. São Paulo: Person Education do Brasil, 2015. E-book. ISBN 9788543017303. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/124143/epub/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

STATI, Cesar Ricardo; SARMENTO, Camila Freitas. Experiência do Usuário (UX). Editora Intersaberes, 2021. ISBN 9786555179132. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/187441/pdf/0>. Acesso em: 09 julho 2023.

Por ser verdade, firmo o presente documento.
Ipatinga/MG - 20 de Maio de 2025



Thyciane Alvieira Gonsalves Freitas
Secretária Acadêmica