

Informática Aplicada / Período: 3

Professor: Filipe Costa Fernandes (Especialista)

CH: 80h

Ementa:

Histórico e evolução dos computadores, importância da informática para a comunicação contemporânea. Conceitos e características de Software (Básicos, Utilitários e Aplicativos) e Hardware (Processador, Memória, Placa mãe, Dispositivos de E/S, Placas de vídeo, rede e som, etc.). Internet. Tecnologias de tele e videoconferência. A linguagem do computador, representação digital de dados. Manejo e utilização de editores de textos, planilhas eletrônicas e apresentações (livres e/ou proprietárias); navegação na web e envio e e-mails.

Metodologia:

As aulas a distância serão realizadas em vídeo aulas, material disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), atividades de apoio para exploração e enriquecimento do conteúdo trabalhado, fóruns de discussão, atividades de sistematização, avaliações e laboratórios práticos virtuais.

Recursos Didáticos:

Livro didático;
Vídeo aula;
Fóruns;
Estudos Dirigidos (Estudo de caso);
Experimentos em laboratório virtual;
Biblioteca virtual;
Atividades em campo.

Conteúdo Programático:

INFORMÁTICA E SUAS APLICABILIDADES
SOFTWARES COM USABILIDADES
HARDWARES E INTERFACES
INTERNET E SERVIÇOS
TECNOLOGIAS E INTERAÇÃO
CONEXÕES VIRTUAIS E CIBERCULTURA

Sistema de Avaliação:

A distribuição dos 100 pontos acontecerá da seguinte forma durante o período de oferta da disciplina:

Fórum de Discussão Avaliativo: 10%

Estudo Dirigido: 10%

Avaliação Parcial I : 15%

Avaliação Parcial II : 15%

Avaliação Final: 50%

Caso o aluno não alcance no mínimo 60% da pontuação distribuída, haverá a **Avaliação Suplementar** com as seguintes características:

Todo o conteúdo da disciplina. Valor: 100 pontos

Pré-requisito: Resultado Final ≥ 20 e < 60

Regra: $(\text{Resultado Final} + \text{Nota Prova Suplementar}) / 2$

Média final para Aprovação: ≥ 60 pontos

Bibliografia Principal:

MARÇULA, Marcelo; FILHO, Pio Armando B. INFORMÁTICA - CONCEITOS E APLICAÇÕES. Editora Saraiva, 2019. 9788536531984. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536531984/>. Acesso em: 02 jun. 2023.

VELLOSO, Fernando. Informática - Conceitos Básicos. Grupo GEN, 2017. 9788595152557. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595152557/>. Acesso em: 02 jun. 2023.

RAMOS, Luis Fernando Pizarro B. Fundamentos de Hardware. 1a edição 2017. Editora Saraiva, 2019. 9788536531595. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536531595/>. Acesso em: 02 jun. 2023.

Bibliografia Complementar:

MELO, Ana Cristina Vieira de. Princípios de linguagens de programação - São Paulo: Blucher, 2003. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788521214922/cfi/0!/4/2@100:0.00>. Acesso em: 02 jun. 2023.

COX, Joyce; LAMBERT, Joan. Microsoft Office Word 2010. Grupo A, 2012. 9788540700680. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788540700680/>. Acesso em: 02 jun. 2023.

CORMEN, Thomas H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595158092/cfi/6/2!/4/2/2/4@0:0>. Acesso em: 02 jun. 2023.

CARVALHO, André C. P. L. F D.; LORENA, Ana C. Introdução à Computação - Hardware, Software e Dados. Grupo GEN, 2016. 9788521633167. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788521633167/>. Acesso em: 02 jun. 2023.

RIBEIRO, João Araújo. Introdução à programação e aos algoritmos / João Araújo Ribeiro. - 1. ed. - Rio de Janeiro: LTC, 2019. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595022492/cfi/1!/4/2@100:0.00>. Acesso em: 02 jun. 2023.

Por ser verdade, firmo o presente documento.
Ipatinga/MG - 21 de Maio de 2025

Thyciane Alvieira Gonsalves Freitas
Secretária Acadêmica