

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis / Período: 5

Professor: Juliana Padilha (Especialista)

CH: 80h

Ementa:

Introdução aos Dispositivos Móveis: Tipos de dispositivos; Sistemas Operacionais; Arquiteturas; Tecnologias e Ferramentas Utilizadas. Ambiente de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis. Desenvolvimento de Interfaces para Aplicações (HTML + CSS + JS + Bootstrap). Progressive Web App (PWA). Desenvolvimento de Persistências e Web Services: Cordova (APK/IPA). Envio de Softwares para Lojas de Aplicativos.

Habilidades:

Apresentar os recursos da linguagem e plataformas de programação para aplicativos móveis. Compreender a arquitetura de uma aplicação para dispositivos móveis. Compreender e aplicar as guias de interface para o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, com base na identificação correta dos componentes mais adequados para cada situação e necessidade.

Metodologia:

As aulas a distância serão realizadas em vídeo aulas, material disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), atividades de apoio para exploração e enriquecimento do conteúdo trabalhado, fóruns de discussão, atividades de sistematização, avaliações e laboratórios práticos virtuais.

Recursos Didáticos:

Livro didático;
Vídeo aula;
Fóruns;
Estudos Dirigidos (Estudo de caso);
Experimentos em laboratório virtual;
Biblioteca virtual;
Atividades em campo.

Conteúdo Programático:

INTRODUÇÃO AOS DISPOSITIVOS MÓVEIS

Tipos de dispositivos
Sistemas operacionais
Arquiteturas

Tecnologias e Ferramentas

AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Computação Ubíqua e Pervasiva
Desafios no Desenvolvimento de Apps Móveis
Tipos de ambiente de desenvolvimento de softwares
UX Design e UI Design

PROJETO E PROTOTIPAGEM DE APPS

Design Guidelines
Metodologias de Desenvolvimento
Controle de versão

ARMAZENAMENTO LOCAL E EM NUVEM

Introdução a banco de dados
Trabalhando com banco de dados local
Trabalhando com banco de dados em nuvem

AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO

Introdução ao Android Studio: IDE oficial
Conhecendo a ferramenta

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Plataformas de desenvolvimento de software mobile
HTML5
Software Development Kit (SDK)

Sistema de Avaliação:

A distribuição dos 100 pontos acontecerá da seguinte forma durante o período de oferta da disciplina:

Fórum de Discussão Avaliativo: 10%

Estudo Dirigido: 10%

Avaliação Parcial I : 15%

Avaliação Parcial II : 15%

Avaliação Final: 50%

Caso o aluno não alcance no mínimo 60% da pontuação distribuída, haverá a **Avaliação Suplementar** com as seguintes características:

Todo o conteúdo da disciplina. Valor: 100 pontos

Pré-requisito: Resultado Final ≥ 20 e < 60

Regra: (Resultado Final + Nota Prova Suplementar) / 2

Média final para Aprovação: ≥ 60 pontos

Bibliografia Principal:

DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul; DEITEL, Abbey. Android. Grupo A, 2015. E-book. ISBN 9788582603482. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582603482/>. Acesso em: 04 setembro 2023.

OLIVEIRA, Diego Bittencourt de; SILVA, Fabrício Machado da; PASSOS, Ubiratan R. C.; et al. Desenvolvimento para Dispositivos Móveis. Grupo A, 2019. E-book. ISBN 9788595029408. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595029408/>. Acesso em: 04 setembro 2023.

SILVA, Diego. Desenvolvimento para Dispositivos Móveis. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017. E-book. ISBN 9788543020259. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 04 set. 2023.

Bibliografia Complementar:

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 04 setembro 2023.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey; WALD, Alexander. Android 6 para Programadores. Grupo A, 2016. E-book. ISBN 9788582604120. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582604120/>. Acesso em: 04 setembro 2023.

FURGERI, Sérgio. Programação Orientada a Objetos. 1. ed. São Paulo, 2015. E-book. ISBN 9788536516530. Disponível em: <https://bibliotecadigital.saraivaeducacao.com.br/epub/580215?title=Programa%C3%A7%C3%A3o%20Orientada%20a%20Objeto>. Acesso em: 10 julho 2023.

MANZANO, José Augusto Navarro G.; JÚNIOR, Roberto Affonso da C. Programação de Computadores com Java. 1. ed., 2014. Editora Saraiva, 2014. E-book. ISBN 9788536531137. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536531137/>. Acesso em: 10 jul. 2023.

SIMAS, Victor L.; BORGES, Olimar T.; COUTO, Júlia M C.; et al. Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - Volume 2. Grupo A, 2019. E-book. ISBN 9788595029774. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595029774/>. Acesso em: 04 setembro 2023.

Por ser verdade, firmo o presente documento.
Ipatinga/MG - 20 de Maio de 2025



Thyciane Alvieira Gonsalves Freitas
Secretária Acadêmica